

Journal Colo

Camp B 2024



News Colo 2024

Dimanche 21 juillet

Météo 

BIENVENUE À BORD DU COSMO COLO !

Après une longue année d'attente pour les habitués de la Joie de Vivre et des semaines de curiosité grandissante pour les nouveaux arrivants, tous les colons arrivent dans la base de la NASA pour un long voyage dans la Cosmo Colo. Accueillis par Clara et Jonas, les très célèbres astronautes, les nouveaux arrivants accompagnés de leurs parents débutèrent leur premier voyage dans notre galaxie de la Joie de Vivre.

Un premier parcours dans le noir entre les casiers marqua le début de l'aventure, mais par malheur nos astronautes en herbe n'étaient pas désinfectés ! Pour remédier à ce problème, toutes les recrues ont dû passer par les sas de décontamination pour s'assurer qu'elles ne mettraient pas en danger tout l'équipage.

Après ce premier nettoyage, tous les colons ont dû passer par l'infirmerie pour vérifier si tout le monde était en état de voyager. Ensuite, la fusée est partie en direction de la Lune

pour trouver le nom de la planète d'Emma, une astronaute qui s'était perdue dans la galaxie.

Après avoir résolu ce problème, la fusée a continué son voyage et est arrivée sur une nouvelle planète habitée par des Martiens qui enseignèrent à l'équipage leur danse. Et pour finir, tous les astronautes eurent le droit à un délicieux goûter préparé avec soin par leurs parents.

Une fois les parents partis, la larme à l'oeil, la Cosmo Colo a pu s'installer et manger le repas du soir. Au menu: jambon madère, riz et carottes, bien assez pour ravitailler les astronautes qui en avaient bien besoin après tout ce voyage.



La soirée s'est terminée sur les habituels jeux de connaissance, afin d'avoir un équipage soudé et efficace pour ces 12 jours au sein de la Cosmo Colo.



News Colo 2024

Lundi 22 juillet

Météo 

OÙ EST PASSÉE LA FLAMME ?

Suite à une première nuit à la Côte-aux-Fées, la maison et ses habitants se sont retrouvés transportés aux Jeux Olympiques. C'est lors de la cérémonie d'ouverture que les enfants comprirent que ce ne serait pas des Jeux comme les autres. En effet, alors que les participants font leur entrée, la flamme olympique est dérobée. Suite au vol de l'emblème des Jeux, tous les pays participants finissent par se désister. Heureusement, de petites nations aux noms et coutumes inconnus se décident à prendre leur place: le *Sunland*, le *Lalalaland*, le *Pastekistan*, le *Guatemafé*, la *Drogbasie* et le *Quoicoubslant*.

Durant la matinée, les enfants ont participé à différentes épreuves, comptant par exemple un jeu d'imitation en relais, un chamboule tout, une course en équipe avec de nombreuses couches de vêtements encombrants, un parcours d'obstacles avec une balle de ping-pong en équilibre sur une cuillère, un quiz de culture générale et enfin, la mise en place d'une pyramide humaine.

Même si les scores avaient été inscrits suite aux épreuves du matin, il restait une seule étape pour

valider les jeux: retrouver la flamme. Pour ce faire, les enfants, restés avec leur équipe du matin, ont participé à une grande course d'orientation. Après avoir trouvé la solution d'une énigme, le groupe devait se déplacer le plus vite possible au lieu de l'indice, et ce plusieurs fois afin de découvrir où se trouvait la flamme.

Avant de se délecter d'un goûter bien mérité, les enfants partirent finalement à la recherche de cette dernière dans la maison.

Pour clôturer la journée, une cérémonie de remise de médailles eut lieu devant la maison et les équipes victorieuses furent célébrées. En ce qui concerne les résultats de cette journée intense en compétition, c'est la nation *Lalalaland* qui a triomphé, que ce soit pour les épreuves du matin ou pour la course d'orientation de l'après-midi (malgré des rumeurs de triche). En somme, le *Lalalaland* nous a livré une performance plus qu'impressionnante.





News Colo 2024

Mardi 23 juillet

Météo 

HI BARBIE !

Les enfants se sont réveillés entourés de moniteurs et monitrices habillés de façon étrange et avec les doigts scotchés ensemble tels des jouets Barbie. La décoration de la maison était elle aussi particulière, puisque des dizaines de ballons roses étaient éparpillés dans le réfectoire.



Après le petit déjeuner et les services du matin, les enfants furent convoqués comme à leur habitude devant la maison et furent rapidement rejoints par les cadres dansant dans leurs accoutrements. On pouvait voir notamment: une Barbie bûcheronne, une Barbie businesswoman, ou encore un Ken artiste. Tout allait bien pour eux, lorsque soudain ils coupèrent la musique et semblèrent mal à l'aise.

Cette apparente gêne était causée par l'arrivée de l'abjecte Lady Wilson et de ses valets. Cette

dernière expliqua alors à l'ensemble de la colonie que c'était elle qui prenait toutes les décisions concernant la maison et ses habitants et que de ce fait, tout le monde devait suivre ses directives.

À titre d'exemple, elle avait notamment décidé de marier deux habitants de la maison et comptait célébrer le mariage le jour-même. Pour choisir les mariés, elle tira au sort deux noms de son sac: Barbie bûcheronne et Ken pompier.

Les deux malheureux, qui n'éprouvaient l'un pour l'autre rien de plus que de l'amitié, semblèrent complètement déboussolés et désespérés. Seulement, la peur de provoquer la colère de Lady Wilson les empêchèrent de parler.

En attendant de célébrer le mariage et pour renforcer son autorité, Lady Wilson organisa différentes leçons et exercices que chaque habitant devait effectuer. Ces activités n'étaient pas les plus amusantes du séjour.

Après le repas de fiançailles et la sieste, la cérémonie de mariage eut lieu. Les Ken et Barbie étaient tous

en ligne et un prêtre prit la parole dans le but d'unir Ken pompier et Barbie bûcheronne. Lady Wilson était bien évidemment présente et se permit même d'interrompre la cérémonie à de multiples reprises pour faire part de ses opinions ou donner des ordres.



Finalement les mariés s'enfuirent au moment final du baiser. Lady Wilson n'apprécia pas cet acte de rébellion et décida que tous les autres habitants de la maison seraient donc ses prisonniers.

L'après-midi fut passée à résoudre différentes énigmes et à accomplir des défis aux quatre coins de la maison dans le but d'obtenir le droit d'en sortir. Une fois dehors, les enfants furent reçus par le goûter lors duquel Lady Wilson annonça depuis la fenêtre du troisième étage que, si les enfants parvenaient à la retrouver, elle accepterait alors sa défaite et rendrait leur liberté aux habitants.

Après une longue partie de cache-cache sardine dans la maison, Lady Wilson déposa les armes et offrit même une soirée dansante à tous les habitants.

Tous les Ken et Barbie sautèrent de joie et les enfants furent ravis par l'annonce de la soirée !





News Colo 2024

Mercredi 24 & Jeudi 25 juillet

Météo 

C'EST L'HEURE DES MARCHES !

Mercredi, nous (les Petit(e)s et les Moyen(ne)s) sommes descendus à Butte en car postal et avons pris le télésiège de la Robella. Une fois en haut, nous avons mangé et marché le long d'un parcours avec un quiz sur l'écologie. En fin d'après-midi, nous avons trouvé un terrain de foot et avons pu jouer à toutes sortes de sports/jeux. Après cela, nous sommes rentrés à la colo pour la soirée. Au programme: pizza et Loup-garou !

De leur côté, les Grand(e)s et les Ados sont partis en direction de Noiraigue. Une fois là-bas, ils se sont dit au revoir car les Ados partaient en direction du Creux-du-Van, alors que les Grandes et les Grands s'en allaient explorer les Gorges de l'Areuse. Ces derniers ont également eu la chance de pouvoir visiter une maison remplie de surprises, notamment de splendides animaux de la région empaillés, avant de rentrer à la maison pour la soirée.



Après avoir surmonté le Creux-du-Van, les Ados ont eu, eux, le droit à une fondue dans le refuge de La Baronne, puis à une soirée pleine de rires et de joie.

Le lendemain, les Ados ont rejoint tous les autres enfants à la piscine des Combes, ces derniers ayant effectué le trajet depuis la colo. Au programme: plongeurs, beach-volley, loup dans l'eau et surtout, beaucoup d'amusement. Finalement, après cette journée à la piscine, nous sommes rentrés tous ensemble à la colo.





News Colo 2024

Vendredi 26 juillet

Météo ☀️

ÉPICERIE & VICE-VERSA !

Après une grasse matinée, notre petit-déjeuner et les gros rangements de la maison, nos moniteurs et monitrices nous ont annoncé que c'était l'heure du temps fort. Pendant que certains faisaient la liste des points positifs et négatifs de ce début de colo, d'autres allaient à l'épicerie pour se procurer boissons et sucreries. À la fin de la matinée, chaque chambre a pu se prononcer sur ce début de colo et acheter un petit quelque chose à grignoter.

Après un bon repas, les ados ont pris les commandes de la journée

avec pour thème Vice-versa. Joie, Tristesse, Calme, Peur, Dégoût et Colère nous ont préparé différents postes liés à l'émotion de leur personnage. Nous avons ri grâce au yoga du rire, pleuré en écoutant l'histoire de Tristesse, été dégoûtés par les odeurs que nous avait préparé Dégoût, médité avec Calme, été frustrés avec Colère qui nous renvoyait au départ alors qu'on n'avait pas bougé au « un, deux, trois, soleil » et eu peur en touchant des objets à l'aveugle. Pour nous remercier de les avoir aidés à retrouver une harmonie entre eux, nous avons eu le droit à une boom !





News Colo 2024

Samedi 27 juillet

Météo 

L'AVION VA PARTIR !

Après un petit-déjeuner tout ce qu'il y a de plus normal, nous avons été plongés dans la vie d'une famille au départ des vacances. Alors qu'ils s'apprêtaient à partir, ils se rendirent compte qu'ils avaient oublié de faire leurs bagages. Nous avons donc dû les aider en réalisant plusieurs postes: jeu de mémorisation, valise à remplir avec le bon poids (23 kg



maximum), pliage de vêtements, remplissage du coffre du minibus le plus rapidement possible, etc. L'après-midi, alors que la famille Montecristo était finalement prête à partir pour l'aéroport, ils furent incapables de retrouver leurs billets d'avion. Pour les aider à nouveau, nous avons été séparés par groupes d'âge et réalisé différentes quêtes pour retrouver les morceaux des billets perdus: chasse aux œufs pour les Petits, chasse au trésor pour les

Moyens ou encore quiz de culture générale pour les plus âgés.

Une fois tous les billets retrouvés un par un et après un retour au calme en salle d'attente, tout le monde s'est dirigé vers le Terminal 5 pour embarquer. Malheureusement, le vol de la famille était déjà parti et ce, malgré les efforts collectifs pour arriver à temps.

Par chance, la famille Montecristo avait entendu parler d'une colonie de vacances nichée dans le beau village de la Côte-aux-Fées. Sans plus attendre, ils prirent leurs valises, quittèrent l'aéroport et prirent la route en direction de la Joie de Vivre. Après un certain trajet, ils arrivèrent juste à temps pour le repas et furent accueillis à bras ouverts par tous les habitants.

Le soir, nous avons regardé le film « Maman, j'ai raté l'avion ! » comme clin d'œil à la journée passée.





News Colo 2024

Dimanche 28 juillet

Météo 

BIENVENUE À ALCOLOTRAZ !

Un célèbre tableau peint par l'artiste Emma a été dérobé du Musée d'Art de la Côte-aux-Fées. L'astucieux voleur l'a ensuite déposé dans son coffre à la banque. Secret bancaire oblige, la police ne peut rien faire pour récupérer le tableau. C'est pourquoi le mystérieux Comte de Montclair propose son aide à la conservatrice du musée: récupérer le tableau en le dérobant de la banque.

Le Comte nous a donc préparé au braquage à l'aide de ses associés. Au programme: parcours d'agilité, déplacer des objets dans le noir, déchiffrer des codes, parler un langage crypté, récit d'un braquage réussi en 1999, etc.



L'après-midi, le Comte de Montclair et nous sommes entrés dans la banque pour récupérer le tableau. Une fois dans la salle des coffres, nous avons trouvé le tableau, puis le

Comte est sorti le premier en le prenant et en nous disant d'attendre son signal pour sortir. Seulement, il n'est jamais revenu et tout d'un coup, les forces d'intervention nous ont capturé et nous avons été emmenés dans la prison d'Alcolotraz.



Il a donc fallu nous évader. Pour ce faire, en petits groupes nous avons désactivé des alarmes, échappé au capteur laser et évolué dans le plus grand des silences. Une fois dehors, nous nous sommes rendus au repère du traître: le Comte de Montclair. Pour récupérer le tableau, deux ultimes défis nous attendaient: « qui a peur du traître » et « 1,2,3 soleil ».

Une fois ces défis réussis, le Comte de Montclair a remis le tableau à la conservatrice du musée, qui a même offert une récompense pour nous remercier: une soirée casino !



News Colo 2024

Lundi 29 juillet

Météo 

LES MINIONS CONTRE-ATTAQUENT !

La matinée de ce lundi était dédiée aux ateliers. Les enfants avaient plusieurs activités à choix: Loup-garou, massages, bracelets brésiliens, dessins, fabrication d'autocollants, yoga, foot et préparation de l'après-midi pour les Grands.

Pour midi, la colonie a eu le droit à de délicieuses burger-frites. Pour aller se servir, ils sont passés « au drive » derrière la maison: commande à une fenêtre de la cuisine et service à la suivante.

Après la sieste, les Grands ont pris les commandes et proposé une après-midi sur le thème des minions. Un des minions avait proposé du jus de banane aux autres, mais pendant qu'ils étaient distraits, un méchant a versé de la potion magique dans le jus qui transforma tous les minions en méchants minions violets. Le but de la colonie était donc de rendre leur apparence normale aux minions en refaisant une nouvelle potion magique.

Habillés en jaune, les minions nous ont proposé plusieurs activités telles qu'un parcours, du tir au pistolet à

eau dans les douches, du maquillage, une chorée, ou encore une recherche d'un maximum de bananes.



Une fois les activités terminées, les Grands nous ont rassemblés pour boire la potion. Nous étions tous assis sur la butte, quand soudain le méchant déroba la potion et s'enfuit. Les enfants se sont donc précipités à sa recherche pour tenter de la récupérer. Une fois chose faite, les minions burent la potion et redevinrent de gentils minions jaunes. Pour nous remercier, les minions nous offrirent une boom !





News Colo 2024

Mardi 30 juillet

Météo 

LES ANIMAUX SONT LIBRES !

Au début de la journée, les enfants ont appris que les animaux du Zoo de la Côte-aux-Fées étaient très tristes d'être enfermés. Pour tenter de récupérer les clés et ainsi libérer les animaux, ils ont joué à « l'ambassadeur ». Ce jeu de mimes en relais s'est déroulé sous la chaleur... Heureusement que tout le monde portait sa casquette ! Timothée a eu des difficultés à mimer la gazelle, Darya a « réussi » facilement à faire deviner l'autruche (peut-être bien qu'un peu de triche est passée par là), Aria a brillamment deviné qu'un de ses coéquipiers mimait le crabe, et Anthony a beaucoup ri en mimant l'étoile de mer !

La suite de la matinée était tout aussi amusante, car chaque groupe a dû retrouver l'animal qui lui était attribué, sous forme de cache-cache sardine dans la maison.

Durant le repas de midi, les enfants ont vu par la baie vitrée du réfectoire des braconniers qui chassaient les animaux du zoo devenus libres. Les animaux, apeurés, s'enfuirent !

Durant l'après-midi, les enfants ont donc marché avec les braconniers jusqu'à l'étang pour les retrouver. Cependant, fort heureusement, les braconniers ne pensaient pas que les animaux étaient allés jusqu'ici, et ont donc rebroussé chemin, laissant le temps aux enfants d'aller retrouver leur animal respectif. Le chemin du retour jusqu'à la Joie de Vivre était semé d'embûches, car les braconniers étaient encore dans les parages et, de manière menaçante, barraient la route des enfants qui souhaitaient protéger les animaux qu'ils avaient libérés du zoo le matin même.

Après mûre réflexion, une solution a été trouvée pour les animaux, pour qui la liberté était trop dangereuse (à cause des braconniers), mais que l'enfermement rendait tristes. Cette solution consistait en un safari ! Après le repas du soir, les colons ont donc pu visiter ce safari dans une superbe voiture équipée d'un toit ouvrant. Ils ont beaucoup apprécié observer les animaux perchés dans les arbres, été amusés par le koala qui mangeait des feuilles et surtout aimé le dragon et la licorne. C'était une magnifique journée qui s'est terminée en beauté !



News Colo 2024

Mercredi 31 juillet

Météo 🌤️

LE TEMPS PASSE !

Deux scientifiques, Flip et Flop ont inventé une machine à voyager dans le temps. Mais suite à une erreur de Flop, toutes les époques se sont retrouvées mélangées. Afin de rétablir l'ordre, nous avons donc aidé les deux scientifiques à retrouver la bonne formule. Pour ce faire, nous avons trouvé des objets dans le noir sans réveiller un pirate, appris les bonnes manières avec le Roi, fait des jeux saloonsesque avec les cow-boys et défié un chevalier en joute.



Le repas du midi s'est déroulé en silence complet sur ordre du Roi qui n'aime pas le bruit. Nous avons tout de même droit à du papier et des

crayons pour communiquer. Le Roi a été le destinataire le plus prisé !



Une fois la formule retrouvée, nous avons dû reconstruire la machine et pour récupérer les pièces, des défis devaient être accomplis: faire rire des cow-boys, battre Fred au babyfoot, tirer un verre sur du papier toilette sans le casser, faire du gainage plus longtemps que les scientifiques, etc.

Le soir, nous avons écouté des histoires de chaque époque de la journée et les Grands, Grandes et Ados ont même eu la chance d'avoir une histoire d'horreur, ponctuée par un grand cri d'effroi.



News Colo 2024

Jeudi 1^{er} & Vendredi 2 août

Météo 

C'EST DÉJÀ L'HEURE DE RENTRER !

Le 1^{er} août marquait cette année le dernier jour complet à la Côte-aux-Fées. Pour profiter de ces derniers moments tous ensemble, quoi de mieux qu'un repas convivial autour d'une fondue ? Alors que les cuisiniers se démenaient pour remplir la dizaine de caquelons, les colons et leurs moniteurs attendaient patiemment leur tour pour manger. Une fois chaque table servie et le repas déjà bien entamé, on pouvait entendre les habitants de la maison rire et se donner des gages.

L'après-midi fût tout autant animée que le repas, puisqu'elle était dédiée à la préparation du Hit Colo, l'événement incontournable qui vient clôturer les deux semaines de camp. Pendant que certains faisaient la queue pour inscrire leur groupe, d'autres répétaient leur spectacle de magie, de gymnastique ou encore leur chanson. Grâce à l'investissement de chacun, nous avons eu le droit à une superbe représentation à laquelle tout le monde a participé, que ce soit sur scène ou dans le public. On a ri, regardé, été impressionné et même un peu

pleuré. Et pour finir en beauté, quoi de mieux qu'une boom !

Le lendemain matin, il était temps pour nous de faire nos valises. Après un bon petit-déjeuner, nous nous sommes donc retrouvés par chambre et avons rangé nos affaires. C'était l'occasion de partager un dernier moment ensemble avant l'année prochaine.

Une fois nos valises faites, il était déjà l'heure de manger. Nous avons eu le droit à un dernier repas délicieux préparé par la cuisine: un gratin de pâtes !

En attendant que le car vienne nous chercher, nous avons pu échanger des mots et des dessins dans les carnets que nous avaient distribués nos moniteurs. C'était un chouette dernier moment tous ensemble !

