

Mille-pertuis magazine

Camp A, le 16 juillet 2008

Pertuis News !

L'accueil

La colo démarre. Le personnel de l'hôtel Majestic de la Côte aux Fées accueille 50 colons partagés entre l'excitation et la peur de quitter leurs parents pour deux semaines. Le casino et le bar sont ouverts, les petits comme les grands sont occupés après le rangement des sacs.



15h. Les derniers parents quittent la maison. Quelques enfants sont un peu tristes mais ils sont vite consolés par la perspective de passer 15 jours avec les copains.

Nous souhaitons remercier les parents pour les délicieux gâteaux qu'ils ont apporté.

Une fois le goûter pris, chaque chambre monte avec son moniteur pour constituer une fleur.



Chaque enfant est représenté par un pétale. Toutes les fleurs, ensuite agrafées sur l'un des panneaux du réfectoire représentent le groupe que nous formons.

Chaque groupe a aussi découpé quelques brins d'herbe pour y inscrire les règles de base du respect pour le bon fonctionnement de la colo.

Pour la première soirée un souper italien est annoncé.

Tenue originale exigée-

Les enfants courent dans tous les sens pour trouver des tong, des lunettes de soleil, du gel, ou quelque bâton de maquillage.



Au menu, Salade tomate mozzarella, Spagh sauce a choix, et en dessert tiramisu.

A prendre ou à laisser !

Mais que se passe-t-il, un drôle de personnage vient frapper à la porte de la cuisine, il est chargé d'une valise et réclame

l'hospitalité pour la nuit dans le magistic Hôtel

Tombé en panne, il nous propose d'organiser une soirée spectacle pour payer sa chambre. Dès la fin du repas, nous nous retrouvons donc tous par groupe de service afin de faire connaissance entre nous.

Le meneur de jeu « Jack Ouzi » apparaît vêtu de blanc accompagné d'un huissier et de 4 charmantes pom-pom girl.

Le jeu démarre sur les chapeaux de roue. De multiples boites défilent devant les groupes et à tour de rôle chaque équipe choisit une boîte.



D'échange en échange chacun des groupes se retrouvent avec une surprise dans sa boîte.

Au final toutes les équipes remportent, sous les applaudissements du public et les bisous distribués par les pom-pom girls, des chupas-chups, de la tresse au déjeuner, du coca ou tu thé-froid.

Ce fini ainsi une première

soirée pleine d'émotion pour tous le monde.

Journée chevaliers

C'est dans le royaume de millepertuis, que le roi et sa reine annoncent une grande fête pour célébrer la cueillette. Lorsque tout d'un coup, le chevalier noir frappe le roi qui tombe inconscient.



C'est alors sous les ordres de Merlin que tous les enfants apprennent à devenir chevaliers, ils confectionnent chacun une épée et un bouclier.



Après leurs adoubement, la reine les invite à manger avec elle, façon moyen âge (avec les mains).



L'après midi, les enfants partent à la recherche des ingrédients nécessaires à la

préparation de la potion qui réanimera le roi.

C'est face au dragon, au géant, au chevalier noir, au monstre marin et à la sorcière, qu'ils parviennent à tout récolter. Merlin prépare donc la potion et le roi se réveille sous les « Hourras » du peuple.



Cluedo

Lors d'un moment de détente Un ignoble cri retenti. Mme le blanc, Dr olive, Mlle rose, révérend violet, Mme pervenche et le colonel moutarde, se précipite dans le réfectoire en criant et en s'accusant parmi du meurtre de Mr Lenoir Mais heureusement plusieurs équipes de détective s'organisent rapidement.

QUI ?

OÙ ?

COMMENT ?

Tels étaient les mots donnés.

Les enfants se rendent dans plusieurs pièces de la maison afin de poser des questions pour découvrir le coupable.



Pensez-y pensez tri

L'arrivée d'ANIMO (association nationale de l'inspection minutieuse et obligatoire) relève certains points importants de l'écologie. C'est ainsi que chaque groupe de chambre confectionne une série de panneaux destinés à nous rappeler certains petits gestes quotidiens pour l'environnement.



50 minutes chrono

C'est par un radieux après-midi ensoleillé que toute la joyeuse troupe a embarqué sur le vol 843 à destination de Paris. Les consignes de sécurité à peine annoncées qu'un pirate de l'air prend possession de l'avion avant le décollage. Il menace de faire sauter l'avion si le président ne lui donne pas ce qu'il demande. Ni une, ni deux voilà six équipes parties dans le village à la recherche des codes de désamorçage de la bombe. Au bout de cinquante minutes intenses de recherches, les enfants, grâce à leur génie, ont pu désamorcer la bombe,...dans une tension jamais vécue



. Le calme revenu, n'ayant pas pu retrouver le commandant, nous avons passé dans un simulateur de vol, avant de servir une petite collation devant quelques dessins animés.



Mille Petits potins

1. Voilà notre magnifique équipe cuisine qui nous prépare de bons petits plats tous les jours. Merci Beaucoup !



2. Nous souhaitons un Joyeux Anni à Bruno, qui a eu 10ans ce lundi !



3. Danny pas très occupée heureusement, arrive toujours à trouver quelque chose à faire !

999. Les services toujours à l'ordre du jour.



1000 (-pertuis). Une tournante qui ne tourne presque plus tellement elle a de succès.



Le retour colo aura lieu le 6 septembre de 14h30 à 18h30 !

Mille-pertuis magazine

Camp A, le 23 juillet 2008

Pertuis News !

La sortie Robella

Vers onze heures, nous sommes partis, sac au dos chargé d'un copieux pique-nique. Les plus grands sont partis à pied de la colo, alors que les plus jeunes ont été déposés un peu plus loin en voiture afin de pister le chemin. En tout, nous avons marché environ deux heures. Arrivés à la Robella, nous avons pique-niqué et les enfants ont pu faire 3 tours de luge d'été.



Pour le retour, il y a eu quelques courageux (9) qui sont remontés à pied. Les autres sont remontés en voiture.

Souper suisse

Revenus complètement exténués de la sortie à la Robella, nous avons tous filé à la douche pour nous préparer au souper national !

Et, c'est bardés de t-shirts, pantalons, chapeaux et autres drapeaux rouges et blancs que

nous avons dégusté une délicieuse fondue.



Journée Pirates

Des coups de feu retentissent ! Que se passe-t-il ? Les pirates arrivent dans le réfectoire en se battant. Soudain l'un d'eux tombe raide mort.

C'est le père de 4 frères. Les 4 se partagent donc l'héritage : un magnifique trésor. Les enfants sont partagés en 4 équipes. Chacune, avec l'un des frères, doit cacher leur trésor en laissant des indices pour pouvoir le retrouver. C'est ainsi, qu'après avoir mangé, une chasse au trésor s'organise. Chaque équipe doit trouver le trésor d'une autre équipe.

Malheureusement, après avoir trouvé les trésors, pendant le goûter, 5 traîtres de l'équipage les subtilisent...



Vers 21h30, les enfants partent pour la grotte des pirates afin de récupérer leurs trésors. Ils enfilent leurs chaussures et marchent environ 45min, pour revenir à la colo (grotte des pirates) et faire un cache-cache sardines. Les méchants pirates retrouvés, nous nous installons autour du feu pour manger des bananes braisées au chocolat (MIAM !). La veillée se prolonge jusqu'à environ 1h30.



Les colis

Plusieurs enfants se plaignent de maux de ventre...

Normal...

Tout au long de la journée, le soir et même la nuit, ils grignotent inlassablement les bonbons et autres gourmandises reçus...

Nous tenons toutefois à remercier les parents qui jouent le jeu des PETITS PAQUETS (leurs enfants sont en pleine forme !)

MILLE MERCI !

La direction et son équipe

Atelier masques à œufs

Ce matin, les colons ont confectionné des masques en boîte à œufs prévus pour le bal masqué de la soirée. C'est avec beaucoup de créativité qu'ils se sont mis à la tâche et les résultats sont surprenants.



Fort boumard

La cloche sonne, les enfants se rassemblent dans le réfectoire. Il est 15h pétante. Les colons ont 1h pour mettre pull, chaussures, se réunir par groupe, et partir chercher les monos qui sont installés dans différentes pièces de la maison.

Leur but ? Récolter le maximum de clefs afin de gagner du temps pour le bal masqué du soir. Pour cela ils doivent se présenter à 8 postes constitués de jeux divers tels que :

Résistance
Maîtrise de sa force
Courage
Rapidité
Logique
Mémoire
Adresse

Une vraie solidarité s'installe entre les colons, et, au bout de l'heure, toutes les clefs sont remportées.

Ce n'est pas terminé ...



Les enfants ont deux minutes pour ouvrir, avec ces clés, un maximum de cadenas auxquels sont accrochés des minutes de boom.

Au final ils gagnent 1h. 14min. et 43 sec. de boom !



La BOOoom !

Les instants passés dans la salle de jeux entre 20h et 22h30 sont confidentiels : c'est pour cette raison que nous censurons cet article, mais nous remercions tout de même DJ Jojo pour la musique !



Club Med

BIP-BIP = YEEEEAAHH !

BIP-BIP = YEEEEAAHH !

Bienvenue à Galasminda . . .

Y'a du soleil et des nanas . . .



C'est sur cette rengaine que les enfants se sont réveillés et ont été accueillis par le Staff du Club Med de la Joie de Vivre.

La matinée s'est déroulée dans le calme pour faire un bilan de la première semaine et préparer l'arrivée de 5 nouveaux colons. Une fois la partie sérieuse terminée, les enfants participent à un certain nombre d'activités offertes par le Club Med :

- Du ventrigrisse
- Du tir à l'arc
- Des bricolages
- De la peinture sur corps
- . . .



Malheureusement, à l'heure du goûter, un huissier vient annoncer que le Club a fait faillite. Il laisse tout de même une dernière soirée aux participants : au programme : film (Rasta Rocket) ou Loup-garou.

Sortie Nature

Aujourd'hui, nous avons quitté la maison à 10h pour nous rendre dans une réserve naturelle, au bord d'un étang. C'est ici que nous avons installé 6 postes évoquant la nature et les 5 sens.



Poste 1 : reconnaître un tronc d'arbre en le touchant.

Poste 2 : écouter les bruits de la nature et les dessiner sur une carte.

Poste 3 : créer un cocktail en écrasant des feuilles et des fleurs dans un gobelet.

Poste 4 : pêcher des petits animaux dans l'étang pour les observer et les relâcher ensuite.



Poste 5 : rechercher des objets cachés n'appartenant pas à la nature.

Poste 6 : retrouver le nom des animaux de la faune du Jura.

Soirée spéléo

Les enfants munis de leur lampe de poche et encordés par 4, sont partis à la quête d'objets cachés dans la grotte (maison dans l'obscurité). Nos

courageux spéléologues ont bravé le noir une heure durant, et ont rapporté un maximum d'objets.

Journée sportive

A 10 heures, un groupe de sportifs arrive en courant à la colo et annonce que les jeux olympiques de la Côte aux Fées vont bientôt démarrer. Pour cela chaque équipe doit fabriquer un drapeau, trouver un nom et définir un cri d'encouragement.

A 14h30, place au sport !

Combat de Sumo, lancer de la pierre d'Unspunnen, saut à la corde (avec des palmes), tir à l'arc, pass'boîte, ...

Quel enjouement !



Tournoi de jass et jeux de société

4 équipes de 2 joueurs se sont affrontées au jass. Pendant ce temps une vingtaine d'enfants a appris les rudiments du jeu. Les autres ont choisi mille et un jeu de société pour passer une agréable soirée.



Les milles petits potins

1. Nos deux cuisinières de la première semaine (Catia et Annick) nous ont quitté samedi après-midi après s'être vu décerné un certificat et la cuillère d'argent pour avoir été d'excellentes cuistots !!!



2. Jessica (cuistot) et Mélanie (mono) sont arrivées vendredi soir...

Sans commentaire...



Le retour colo aura lieu le 6 septembre de 16h à 18h30 !

Mille-pertuis magazine

Camp A, le 23 juillet 2008

Pertuis News !

Ecole de sorcellerie

Mardi, au moment du rangement des chambres . . .
SURPRISE !!!

Les enfants ont trouvé une convocation pour s'inscrire à l'école de sorcellerie de la Côte-aux-Fées. Les enfants ont rendez-vous à 9h53 précises dans la bibliothèque. Le Choixpeau magique choisit l'école à laquelle ils appartiendront : Soufflantar, Serpouffe, Serdegriffe ou Daiglondor.

Après avoir reçu leur robe de sorcier, ils ont pu assister à 7 cours différents. Le cours de défense contre les forces du mal consistait à rester de marbre devant un monstre qui sortait du placard à balais en essayant de faire peur aux enfants.

Au cours de potions, les apprentis sorciers devaient goûter un certain nombre de mixtures préparées méticuleusement par le professeur Rogue et en reconnaître les ingrédients. Pour la métamorphose, les colons devaient se déguiser le plus originalement possible en fonction d'un thème (Vélane, Détraqueur et Elfe de maison). Le cours de botanique consistait à rechercher des plantes telles que la mandragore ou le filet du

diable tout autour de la colo. Pour l'histoire, les jeunes sorciers devaient répondre à une dizaine de questions sur Harry Potter. A la leçon de balais, le but était de sauter le plus loin possible de la balançoire du terrain de jeux.



Et le dernier cours était celui de la lévitation. Les enfants devaient réussir à faire voler un petit pois avec une paille.

Après cette matinée studieuse, il était temps d'aller manger. Durant le dîner, les professeurs ont exigé le silence complet ; seuls les bruits des couteaux et des fourchettes étaient tolérés. Quel Calme . . .



L'après-midi un tournoi de Quidditch a été organisé dans la salle de gym entre les différentes écoles et lorsque deux équipes jouaient les autres pouvaient se fabriquer une belle baguette magique. Après plusieurs matches

opposants les équipes, c'est l'école de Serdegriffe qui est sortie vainqueur du tournoi.



Pour la soirée, nous sommes partis à la recherche du centaure blessé dans la forêt, que Hagrid nous avait signalé.



Une fois la créature retrouvée, tout le petit monde est rentré à la colo, fatigué mais heureux d'avoir découvert ce monde féérique.

Sortie : musée de la COX ou musée CIMA

Mercredi, le jour des sorties. Les colons ont pu choisir entre le musée des coccinelles et celui des automates.

Les enfants ayant choisit les COX sont donc partis le matin vers 9h30 pour découvrir un immense hangar rempli de vieilles volkswagen. Chacune d'elle était décorée en fonction de sa provenance (Mexique,

plage, armée etc...).
C'était vraiment super !



Quant au musée des automates, les enfants ont été séparés en deux groupes : les petits ont confectionné une boîte à musique après avoir vu fonctionner divers automates. Les grands ont fabriqué un automate pour en comprendre le fonctionnement.

HITCOLO

C'est en plein rassemblement dans le réfectoire que Mr Jack Ouzzi nous téléphone. Il nous demande si l'on veut bien l'aider à préparer une soirée TV avec différentes émissions ou publicités. C'est avec grand plaisir que nous acceptons.

C'est ainsi que pendant la fin de la matinée et l'après midi, les enfants créent des sketches. Le spectacle commence vers 20h30 et dure environ deux heures.

Après la représentation, la dernière boom de la colo commence ! La fièvre tecktonik arrive... Elle se propage, et tous nous nous trémoussons jusqu'au bout de la nuit.

Ils m'entraînent au bout de la nuit...

Qui ça ?

Les groupes

Carlyne, Tessy, Caroline, Erine,
Anthea, Elodie, Saskia, Fanny



Laetitia, Lena, Léa.S, Oriane,
Loudmila



Flo, Rachel, Sophie, Maude,
Livia, Claire



Lise, Christelle, Laure-Hélène,
Laetitia, Adriana, virginie,
Léa.V



Joël, Thomas.S, Florian, Luca,
Guillaume.C, Jeff, Cyril



Noémie, Laurine, Estelle,
Anaïs, Améline, Lisa



Alain, Diego, Elliot, Colin, Loris



Ludo, Bruno, Marc, Kevin,
Vincent, Arnaud, Thomas.P



Laurent, Jonathan, Hervé,
Guillaume.V, Arthur, Louis



Mélanie, Loris.M, Théo, Adrien,
Nicolas



Les Mille petits potins

Un Grand Merci à toute
l'équipe cuisine, qui nous ont
préparé de délicieux petits
plats tout au long du séjour !!

Un Grand Merci à Dany, pour
tous les petits bobos soignés

Un Grand merci à tous les
monos pour les supers
journées organisées

Et un Grand merci à Flo, pour
tout ce qu'elle a fait durant
toutes ces années de colo !
MERCI MERCI MERCI !

La chanson des monos

**A la colo, ça pète le style
Et on le dit bien haut :
On va foutre la pagaille !**

Les dernières au p'tit dej'
C'est les Laela Grils
C'est quand même compliqué
De les faire se lever

Les ravageurs
Ils parlent toute la nuit
Y'en a qui s'font sortir
Ça n'les empêche pas d'rire

Les p'tits nouveaux
Ils viennent d'arriver
Et claquent déjà les portes
A longueur de journée

Chez les étoiles
Elles adorent balayer
Mais c'est toujours aussi sale
Après qu'elles soient passées

Les p'tits biscuits
Ils chuchotent vach'ment bien
On ne les entend pas
Et nous on adore ça

Notre magasin
C'est les 6 cavalières
Qui nous balancent des scoops
A tort et à travers

Chez les 4 filles
Pour qu'elles puissent
s'endormir
Il faut toujours parler
De la dernière journée

Chez les cigares
Pas b'soin d'écouter aux portes
Pour savoir qu'ils adorent
Pamela Anderson...

Bravo les grandes
Vous avez bien aidé
C'est avec grand plaisir
Qu'on vous a fait monter

Les montres d'la caverne 1400
Sont vraiment pas pressés
Faut toujours les stresser
Pour les faire avancer

Les basketteurs
On les trouve dans le même lit
Le matin à 7 heures
Avec le picsou magazine

Maude, Livia, et Rachel,
Elles n'ont pas de nom
d'chambre
C'est quand même des rebelles
Qui font pas s'qu'on leur
d'mande

Avec Dany
On soigne au millepertuis
Tout l'monde en est content
Les petits et les grands

Et nos cuistots
Heureusement qu'ils sont la
Pour nous faire déguster
De délicieux p'tits plats

Pour les monos
Un immense merci
Si vous n'les aviez pas
Faudrait les inventer

Le petit mot de Flo

Je tiens à remercier nos 2
rédactrices du journal (Lise et
Noémie) qui, en plus de leur
travail quotidien, ont rédigé
ces pages afin que vous ayez
un aperçu de nos activités.

Je tiens également à vous dire
à tous un grand merci car ces 2
semaines en votre compagnie
c'est que du bonheur !

**Je vous donne rendez-vous :
Samedi 6 septembre à Satigny
de 14h30 à 18h**